**1070122專題內部例行會議紀錄**

紀錄：張敏慈

開會日期：107年1月22 日 (星期 一 ) 9 時 00 分

會議地點/形式： 學校大研討/面會

出席：陳昱、李悅閱、謝仲齊、曾天鈞、張敏慈

缺席：無

**一、** **列管事項**

1、專題主題討論

**二、** **討論事項**

1、 行銷與特殊專長主題結合

(1) 以第三方支付來付款，取代現金交易，減少金流上的交易以及資料錯誤。

(2) 行銷主題去除剪輯，剪輯教學以長時間的影片為主，與youtube有衝突。

2、 親子桌遊

(1) 課程透過父母分享對於Lego的新玩法或技巧分享、其他桌遊新玩法、自創桌遊

(2) 商業模式是由廠商提供一組免費的桌遊，吸引家長們分享同廠商之其他桌遊的新玩法，廠商或其他使用者投票後，選出最受歡迎的玩法，贈送一組桌遊給得獎者，此為雙贏的一種商業模式，廠商得要新玩法能夠開發出新的桌遊戲吸引消費者購買，家長也能免費獲得一組桌遊。

(3) 希望透過聚會的方式，與其他家長以及小孩共同遊玩桌遊，但還是有危險性的考量，待討論。

3、自然

(1) 透過AR種植能在畫面中展現植物被貼上的標籤、澆水紀錄、種植者。

(2) 課程開發希望與大學生合作，APP形成後可以以國小學生做測試。

4、國文

(1) 多人散文，透過線上編輯，共同寫一篇散文或小說。

(2) 作文以國小學發起，透過OCR的方式上傳文字檔。

(3) 課程與出版商合作，打造線上課文閱讀的環境，使用者可自行加註解。

(4) 集點換文具。

**三、** **會議決議**

1、專題需再討論。

**四、** **臨時動議**

1、 無

**五、** **下次會議討論事項**

1、 專題主題相關細節

**六、** **下次會議時間：107 年 1 月 24 日( ) 時 分**

**七、** **下次會議地點：線上skype通話**

**八、** **散會：11 時 50 分**